



PLAYER CHALLENGE





PLAYER CHALLENGE



PONDELOK



UTOROK



STREDA



ŠTVRTOK



PIATOK



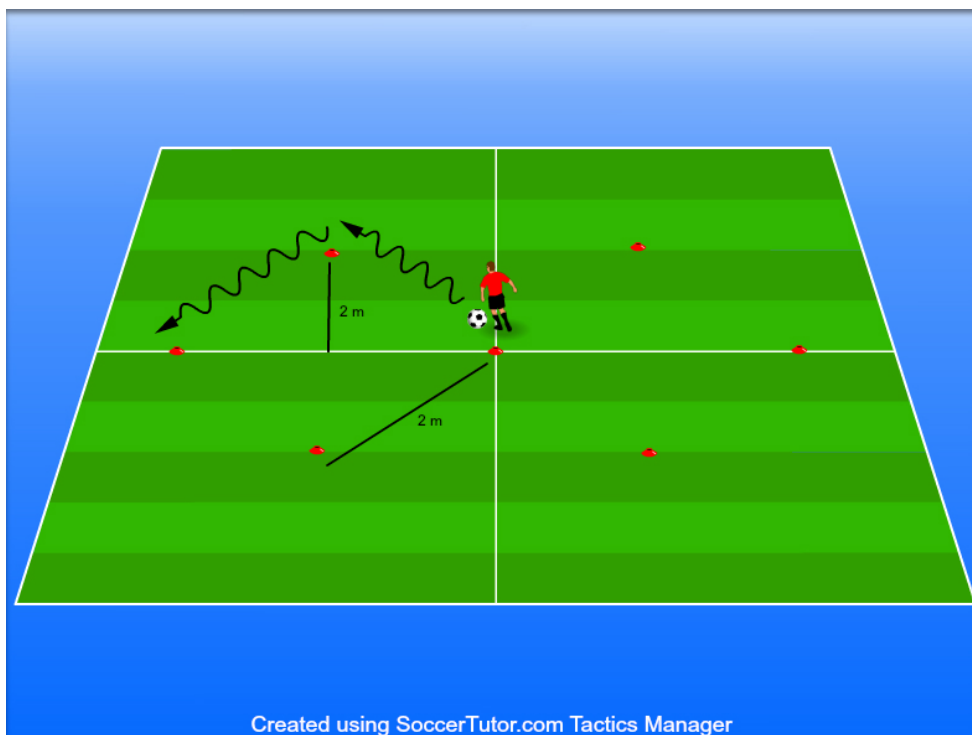
PLAYER CHALLENGE

Hráči sa v CHALLENGE snažia prekonať najmä svoje výkony. Ich úlohou je získať VSTUPENKU (t.j. minimálne požiadavky) následne v ďalších kolách ak chcú získať nálepku resp. CHALLENGE tak, musia prekonať svoj pokus pri zisku Vstupenky (napr. získal min. počet bodov - 4 body v žonglovaní - jeho úlohou bude prekonať a získať v ďalších pokusoch minimálne 5 bodov).

Snažte sa spájať výkonnostne rovnakých hráčov!!!



PLAYER CHALLENGE



Created using SoccerTutor.com Tactics Manager

NÁZOV: MESSI Skill CHALLENGE

CIEĽ. Žonglovať s loptou v smere ležatej osmičky. Za každý prejdený kúžel hráč získava bod. Podmienky na získanie nálepky (challenge) je splniť 2 limity:

Prvý limit (Vstupenka):

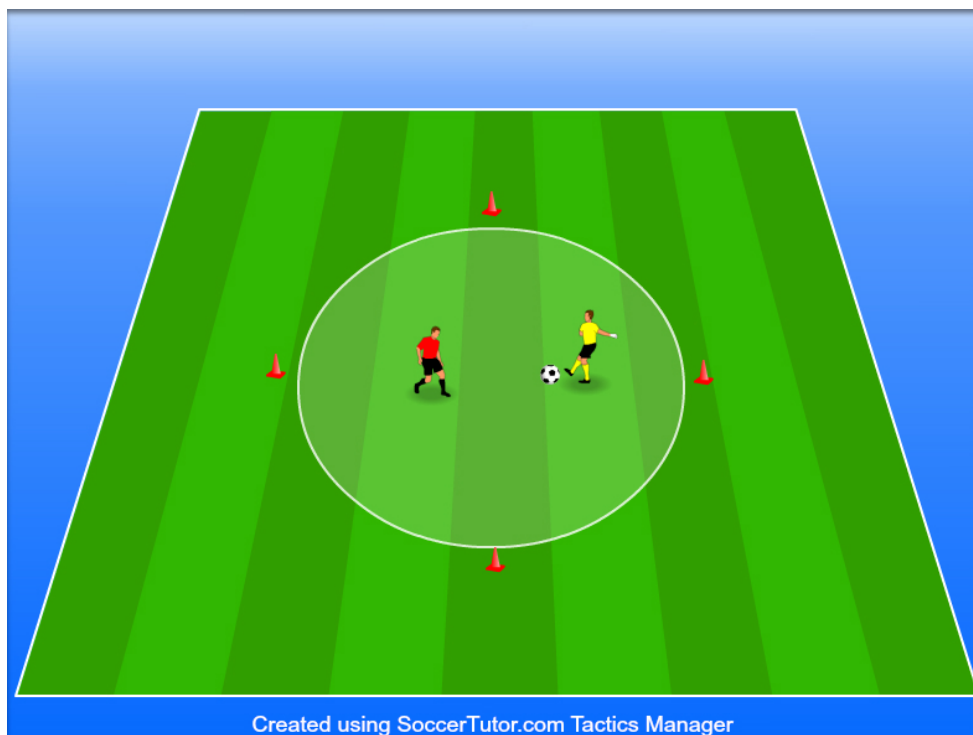
First skills Level so spadnutím lopty limit min. 1 bod. Následne hráč musí získať minimálne dva body.

Junior Level vstupenka sú 2 body.

Performance Level vstupenka sú 4 body.

Druhý limit (Challenge): V ďalšom kole sa musí hráč prekonať, t.j. ak získal tri body, musí v ďalšom kole získať 4 body.

PLAYER CHALLENGE



Created using SoccerTutor.com Tactics Manager

NÁZOV: MESSI 1V1 SUPER CHALLENGE

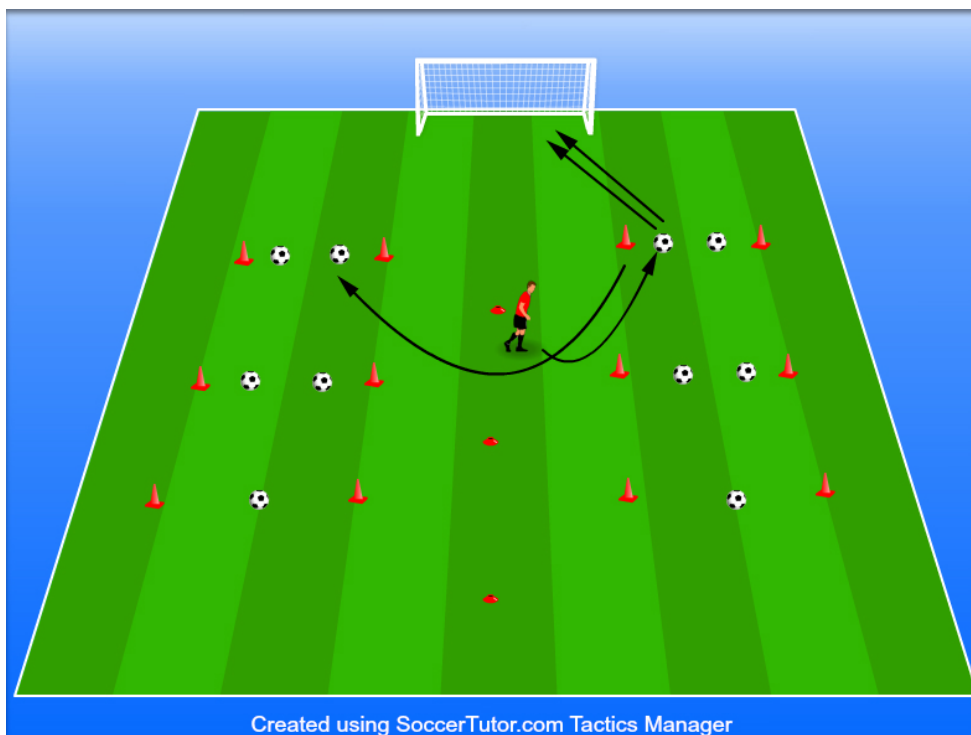
CIEĽ. V ihrisku veľkom 10 x 10 m, hrajú dvaja hráči proti sebe na jasle alebo na kúžele po dobu 1 minúty. Hráč má garantované 3 zápasy. Rozdel hráčov seberovne.

AK CHCE HRÁČ SPLNIŤ ÚLOHU MUSÍ STRELIŤ SÚPEROVI JASLE ALEBO DOSIAHNUŤ 2 TRAFENÉ KÚŽELE POČAS HRY. AK HRÁČ STRELÍ JASLE HRA NEKONČÍ, ALE POKRAČUJE DO KONCA 1 MINÚTY, AK NÁHODOU SÚPER ZOSTRELÍ 2 KÚŽELE ALEBO TAKTIEŽ DÁ JASLE, NESPLNIL ÚLOHU ANI JEDEN HRÁČ.

Vstupenka: Vyhráj aspoň 1 zápas z troch zápasov (každý zápas iný súper).

Challenge: Vyhráj min. ešte 1 zápas z troch zápasov, ale s iným súperom.

PLAYER CHALLENGE



Created using SoccerTutor.com Tactics Manager

NÁZOV: FIRMINO PASSING CHALLENGE

CIEĽ. Bránka vo veľkosti 2m, hráč má 30s aby strelil, čo najviac bodov. Každá línia je široká 8 m, malý červený kúžel je vzdialený od línie 2 m.

Rozdelenie vzdialenosti línií:

Línia A je za 1 bod, Línia B je za 2 body a línia C je za 3 body.

Vstupenka:

First skill – 5 bodov

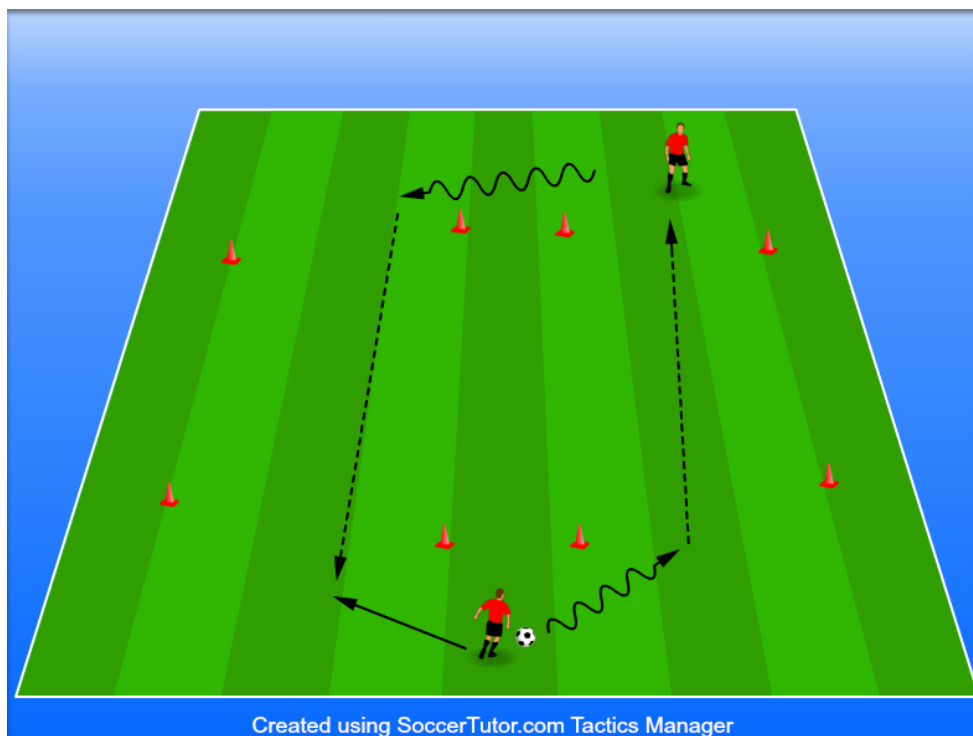
Junior – 7 bodov

Performance – 9 bodov

Challenge:

Prekonaj svoj výkon aspoň o jeden bod. Ak si nahral 13 alebo 14 bodov zopakuj tento výsledok.

PLAYER CHALLENGE



NÁZOV: FIRMINO FIRST TOUCH CHALLENGE

CIEL'. 2 bránky postavené z kúželov na každej strane, veľkosť bránok sú 2 m, vzdialenosť medzi bránkami 1 m, vzdialenosť súperov je 10 m pre FIRST SKILL A JUNIOR a pre PERFORMANCE je 12 m.

Úlohou hráčov je na 2 dotyky prebrať loptu do bránky a prihrať súperovi presne do jeho bránky. Ak sa lopta dotkne kúžela = prihrávka je nepresná.

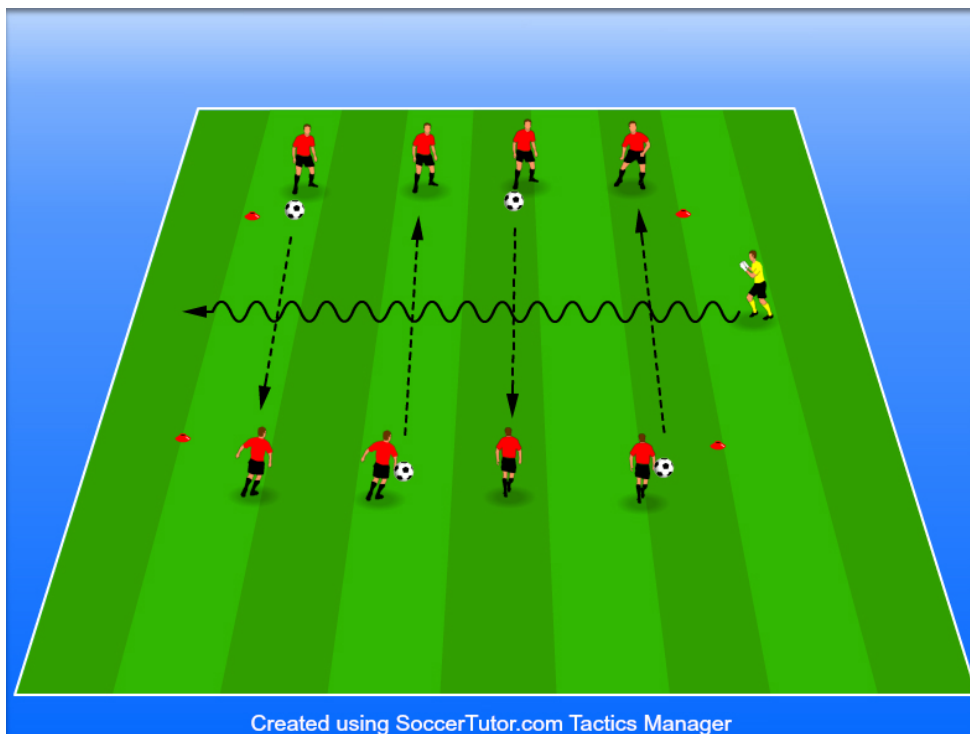
Vstupenka: First skill – 5 prihrávok

Junior – 6 prihrávok

Performance – 7 prihrávok

**Challenge – Prekonaj svoj výkon aspoň o jeden bod.
Ak si nahral 10 bodov zopakuj tento výsledok.**

PLAYER CHALLENGE



NÁZOV: SALAH Torpedo Speed CHALLENGE

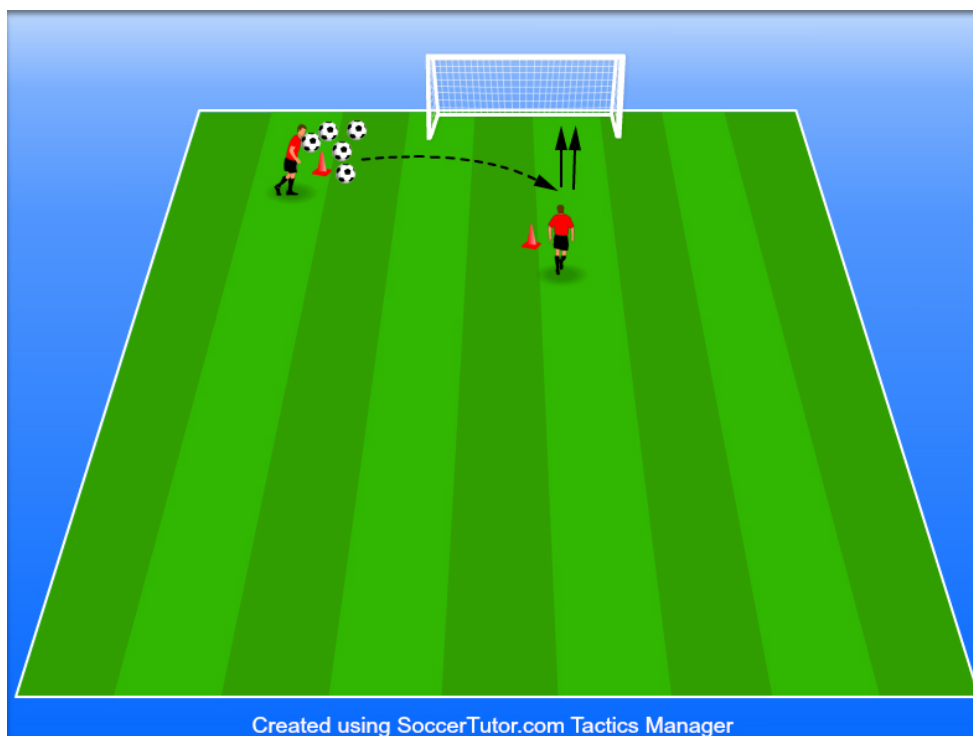
CIEĽ. Hráč musí, čo najrýchlejšie prejsť cez územie v ktorom si súper prihrávajú loptu.

Úlohou hráča je prejsť územie 7x15 m bez toho, aby ho trafila lopta súperov smerom tam aj späť. Hráči si musia prihrávať loptu na dva dotyky a nemôžu čakať na súper a cielene ho triafať. Hráč sa vyhýba prihrávkam hráčov, ktorý si prihrávajú loptu oproti sebe. Ak prejde územie bez dotyku jeho tela loptou, vyhráva vstupenku do challenge.

Vstupenka: First skill – 1x musí hráč prejsť
Junior – 1x musí hráč prejsť
Performance – 1x musí hráč prejsť

Challenge: Prejdi tam aj späť pre všetky vekové kategórie

PLAYER CHALLENGE



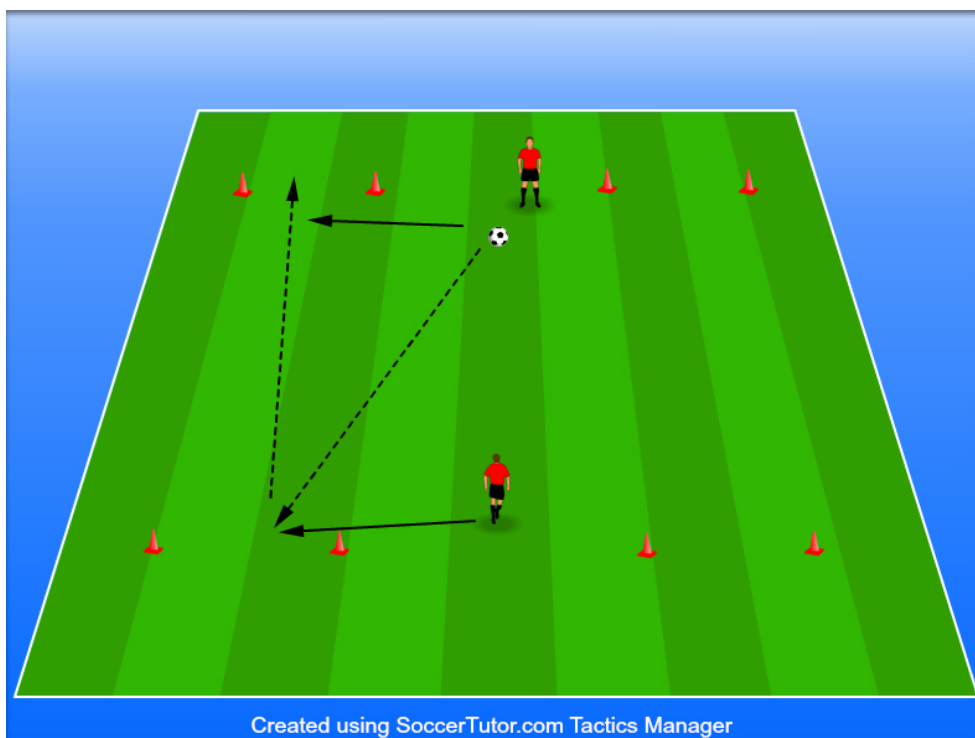
NÁZOV: SALAH VOLEY CHALLENGE

CIEĽ. Po nahodení lopty trénerom hráč strieľa loptu volejom vzduchom do brány. Ak sa lopta dotkne zeme pred brankovou lajnou gól neplatí. Každý má 8 pokusov. Strelame pre Junior a First skills z 5 m a Performance z 8 m.

Vstupenka: First skill – 2 body
Junior – 3 body
Performance – 4 body

Challenge: Prekonaj svoj výkon aspoň o jeden bod. Ak si nahral 7 alebo 8 bodov zopakuj tento výsledok.

PLAYER CHALLENGE



NÁZOV: POGBA PASSING BATTLE CHALLENGE

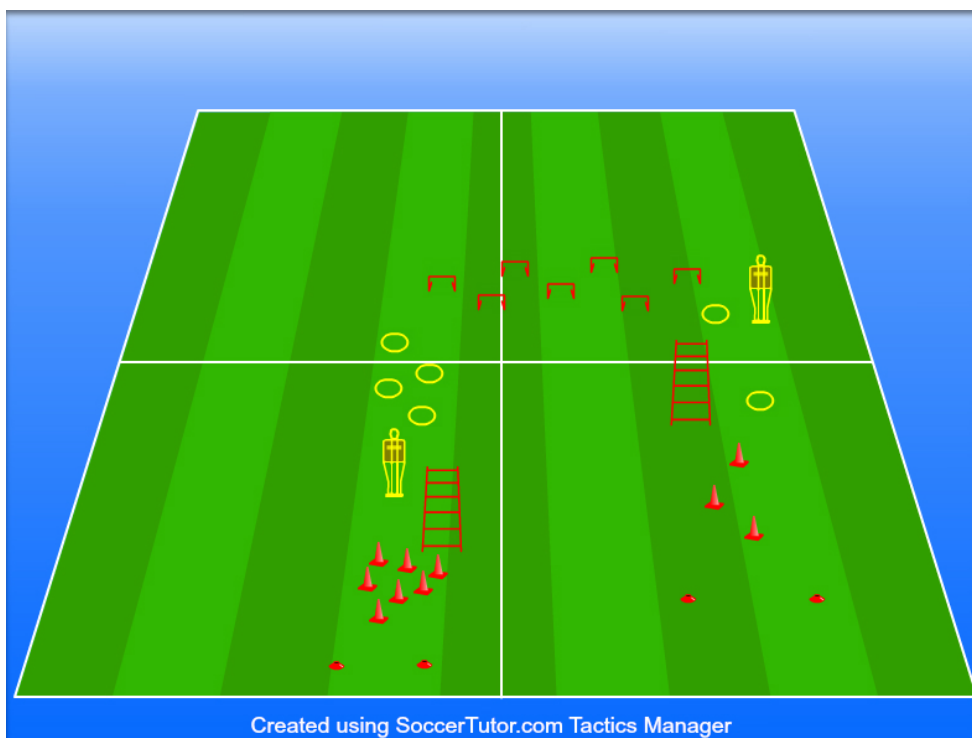
CIEĽ. 2 bránky postavené z kúželov na každej strane, veľkosť bránok sú 2 m, vzdialenosť medzi bránkami 6 m, vzdialenosť súperov je 12 m pre U6-U9 a U10 až U13 je 15 m.

ZÍSKAJ 3 GÓLY ZA 2 MINÚTY A NEDOSTAŇ ZÁROVEŇ 3 GÓLY ZA 2 MINÚTY. NEMÔŽE PADNÚŤ KÚŽEĽ. HRÁČ MÔŽE CHYTAŤ AJ RUKAMI (Je možné hrať aj na bránky). Hráči za bránami podávajú lopty.

Vstupenka: Vyhrať aspoň 1 zápas z troch zápasov (každý zápas iný súper).

Challenge: Vyhrať min. ešte 1 zápas z troch zápasov, ale s iným súperom.

PLAYER CHALLENGE



NÁZOV: POGBA VIKING CHALLENGE

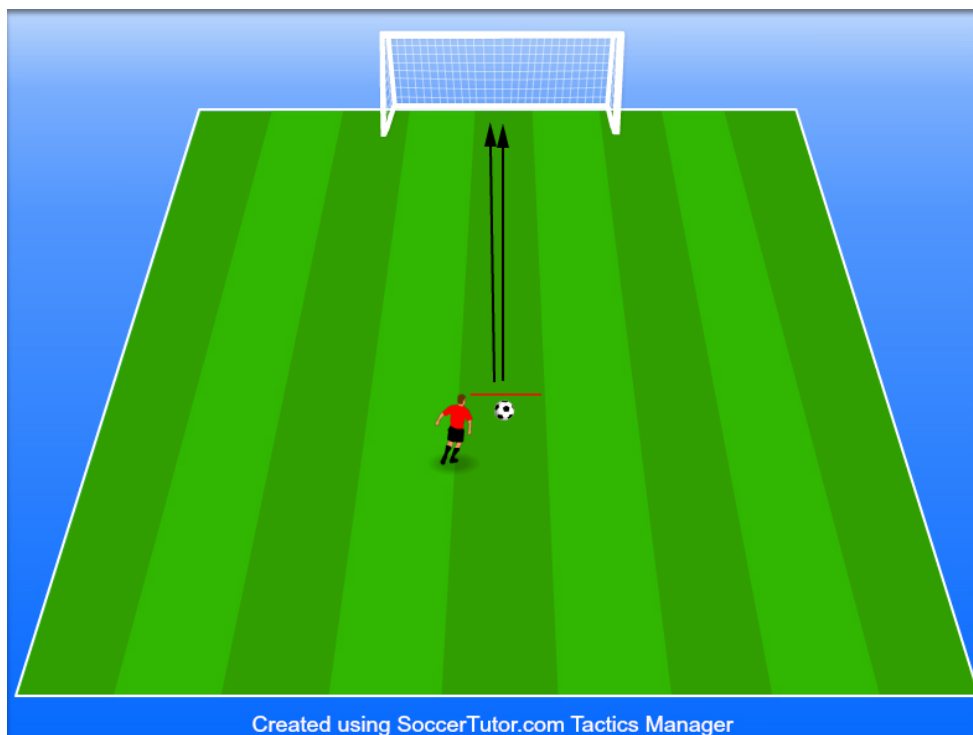
CIEĽ. CIEĽ PREJŠŤ S LOPTOU PREKÁŽKOVÚ DRÁHU BEZ DOTYKU ALEBO NÁRAZU PREKÁŽKY ZA 20 SEKÚND (**UPRAVTE SI ČAS PODĽA VAŠEJ DRÁHY**). AK SA HRÁČ DOTKNE NOHOU ALEBO LOPTOU TRÉNINGOVEJ POMÔCKY NESPLNIL VÝZVU.

Ihrisko si pripravte, každý podľa seba.

Vstupenka: Prejdi dáhu za minimálne 20 sekúnd!

Challenge: Prekonaj svoj čas aspoň o 1 sekundu!

PLAYER CHALLENGE



Created using SoccerTutor.com Tactics Manager

NÁZOV: DYBALA CROSSBAR CHALLENGE

CIEĽ: TRAFIŤ BRVNO Z URČENEJ VZDIALENOSTI

PRE NIŽŠIE KATEGÓRIE FIRST SKILL RESP. JUNIOR CIEĽ TYČKY BRÁNY alebo BRVNO. TRAF Z 8 POKUSOV ZO VZDIALENOSTI 7m pre FIRST SKILL a 10m PRE JUNIOR PRAVÚ A ĽAVÚ TYČKU. Performance 16m a triafame len brvno.

Vstupenka: First skill – 1 bod
Junior – 2 body
Performance – 1 bod

Challenge: Prekonaj svoj výkon aspoň o jeden bod. Ak si nahral 7 alebo 8 bodov zopakuj tento výsledok.

PLAYER CHALLENGE



NÁZOV: DYBALA BATTLE CHALLENGE

CIEĽ: Vo štvorci 15 x 15 m hrajú hráči vykopávanú, ak tvoja lopta opustí územie vypadávaš.

ÚLOHOU HRÁČOV JE VYHRAŤ ASPOŇ RAZ BATTLE, ABY SPLNIL TÚTO VÝZVU. A neskončíť z 10 hier viac ako 3 x prvým vypadávajúcim.

Vstupenka: Skonči z 5 hier aspoň raz v prvej 3ke.

Challenge: Skonči aspoň raz druhý alebo vyhraj Battle zo 7 hier!