

PLAYER CHALLENGE



PLAYER CHALLENGE



PONDĚLÍ

ÚTERÝ



STŘEDA

ČTVRTEK



PÁTEK

PLAYER CHALLENGE

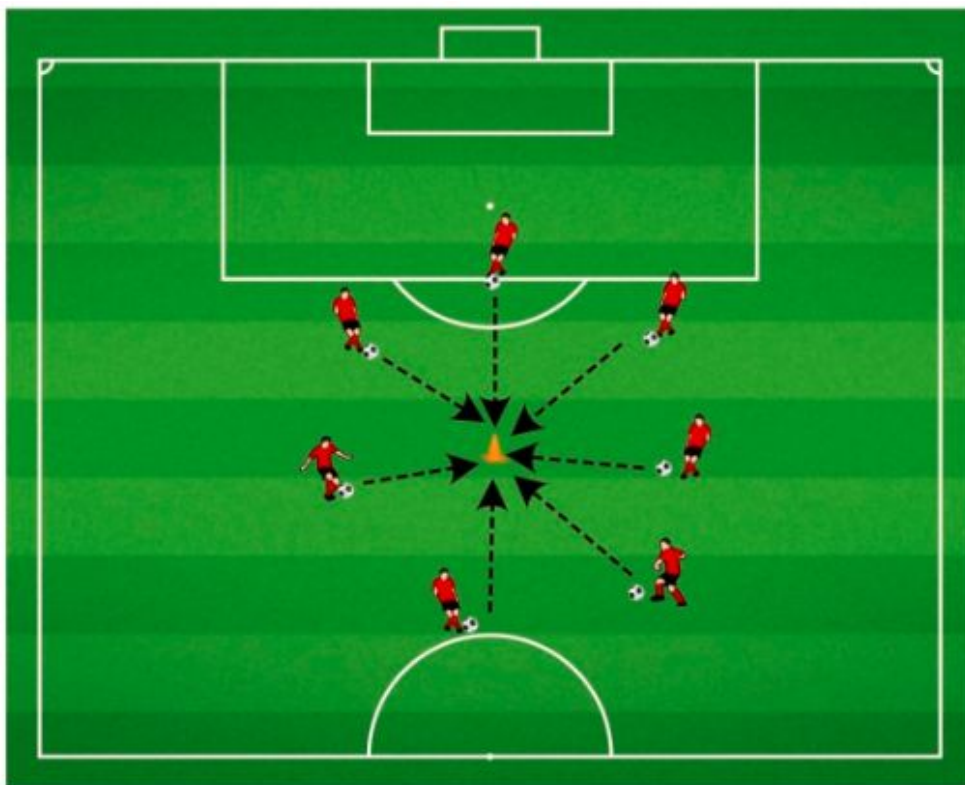
Hráči se ve hře CHALLENGE snaží překonat především sami sebe.

Jejich úkolem je získat TICKET (tj. minimální požadavky) a pak v dalších kolech, pokud chtějí získat nálepku resp. CHALLENGE, tak musí překonat svůj pokus o získání Ticketu (např. v Žonglování získal minimálně 4 body - jeho úkolem bude překonat a získat v dalších pokusech minimálně 5 bodů).

Snažte se do cvičení spárovat hráče stejné výkonnosti!!!



PLAYER CHALLENGE



NÁZEV: CURLING

CÍL:

Hráči se postupně snaží přihrát míč co nejbližší ke kuželu, metě nebo postranní čáře, přičemž mohou svým míčem "odstřelit" 1 míče hráčů, kteří kopali před ním. Vyhrává ten, kdo je nejbližší k kuželu. Postupně se střídá pořadí hráčů. Za nejbližší míč ke kuželu obdrží hráč 3 bodů, druhý 2 body a třetí 1 bod.

1# limit (Vstupenka):

FIRST SKILL Level – 2 body

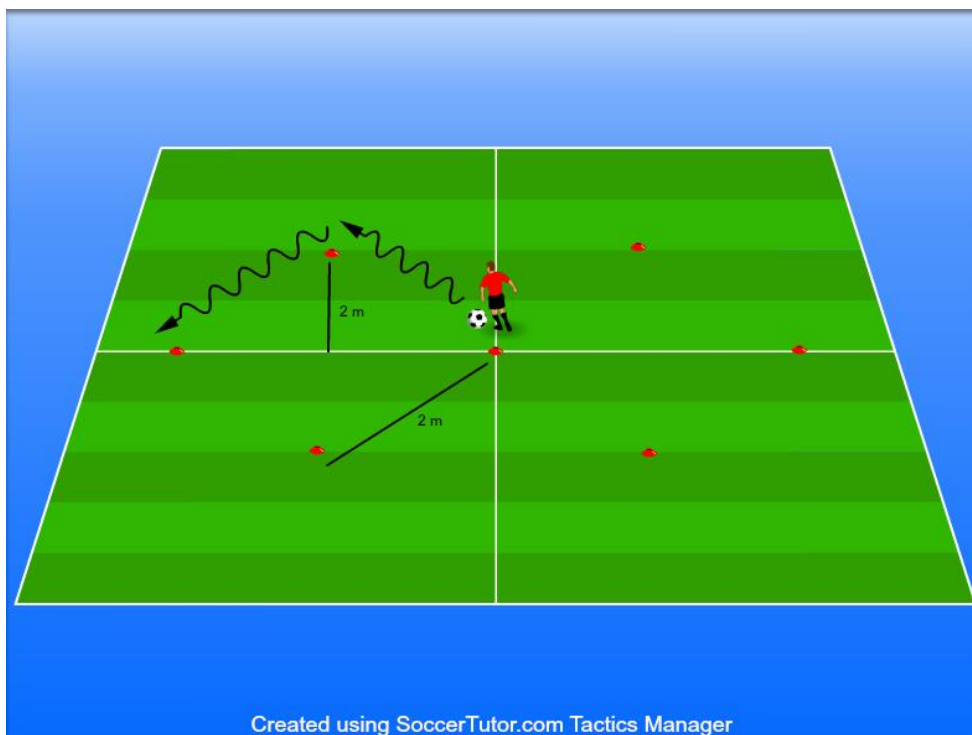
Junior Level – 3 body.

Performance Level – 5 bodů.

2# limit (Challenge):

V dalším kole se musí hráč překonat, tedy získat minimálně o jeden bod více než u prvního limitu.

PLAYER CHALLENGE



Created using SoccerTutor.com Tactics Manager

NÁZEV: SKILL CHALLENGE

CÍL:

Žonglovat s míčem ve směru ležaté osmičky. Hráč získá bod za každý projetý kužel. Podmínkou pro získání nálepky (výzvy) je splnění 2 limitů:

1# limit (Vstupenka):

FIRST SKILL Level – s dopadem míče. Hráč musí získat minimálně 1 bod.

Junior Level – 2 body.

Performance Level – 4 body.

2# limit (Challenge):

V dalším kole se musí hráč překonat, tedy získat minimálně o jeden bod více než u prvního limitu.

PLAYER CHALLENGE



NÁZEV: 1vs1 CHALLENGE

CÍL:

Na hřišti o rozměru 10x10 m hrají dva hráči proti sobě na jesle nebo na kužely po dobu 1 minuty. Hráč má garantované 3 utkání. Vyrovnané rozdělení hráčů.

Hráč musí za utkání získat alespoň 2 body (jesle, kužel = 1 bod). Pokud se mu to povede, tak hra stále pokračuje po dobu 1 minuty. Pokud soupeř také získá 2 body, tak ani jeden z hráčů challenge nesplnil.

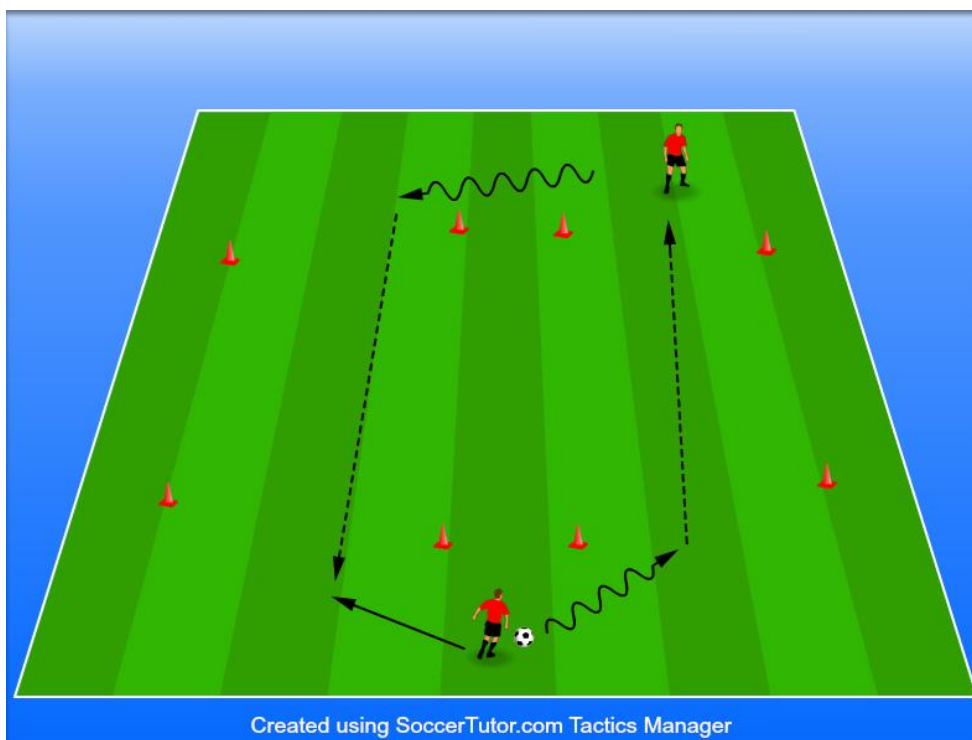
1# limit (Vstupenka):

Minimálně 1 vyhrané utkání ze 3

2# limit (Challenge):

Vyhraj alespoň ještě jedno utkání s jiným soupeřem

PLAYER CHALLENGE



NÁZEV: FIRST TOUCH CHALLENGE

CÍL:
2 branky z kuželů na každé straně, velikost branek je 2 m, vzdálenost mezi brankami je 1 m, vzdálenost mezi brankami je 1 m. Vzdálenost mezi hráči pro FIRST SKILL je 10 m a pro JUNIOR a PERFORMANCE je 12 m.
Úkolem hráčů je na dva doteky dopravit míč do branky soupeře. Pokud se míč dotkne kuželu = přihrávka je nepřesná.

1# limit (Vstupenka):

FIRST SKILL Level – 5 přihrávek
Junior Level – 6 přihrávek
Performance Level – 7 přihrávek

2# limit (Challenge):

V dalším kole se musí hráč překonat, tedy získat minimálně o jeden bod více než u prvního limitu.

PLAYER CHALLENGE



NÁZEV: VIKING CHALLENGE

CÍL:

Cílem hráče je projít s míčem překážkovou dráhou, aniž by se dotkl překážky, jakmile se ji dotkne, tak nesplnil challenge.
Dráhu připravte podle sebe

1# limit (Vstupenka):

Projdi drahou minimálně za 20 vteřin.

2# limit (Challenge):

Překonej svůj předešlý čas.

PLAYER CHALLENGE



Created using SoccerTutor.com Tactics Manager

NÁZEV: PASSING CHALLENGE

CÍL:

Velikost branky 2 m, hráč má 30 s na získání co nejvíce bodů. Každá čára je 8 m široká, malý červený kužel je 2 m od čáry.

Línie: A = 1 bod, B = 2 body, C = 3 body

Vzdálenosti linií

1# limit (Vstupenka):

FIRST SKILL Level – 5 bodů

Junior Level – 7 bodů

Performance Level – 9 bodů

Age	Line A	Line B	Line C
7 to 9	8	12	16
10 to 12	12	16	20
13+	16	20	24

2# limit (Challenge):

V dalším kole se musí hráč překonat, tedy získat minimálně o jeden bod více než u prvního limitu.

PLAYER CHALLENGE



NÁZEV: VOLLEY CHALLENGE

CÍL:

Po vhození míče trenérem hráč vystřelí míč volejem vzduchem... Pokud se míč dotkne země před pokutovým územím - gól neplatí. Každý má 8 pokusů. Střílíme pro Junior a First skills z 5 m a Performance z 8 m.

1# limit (Vstupenka):

FIRST SKILL Level - 2 body

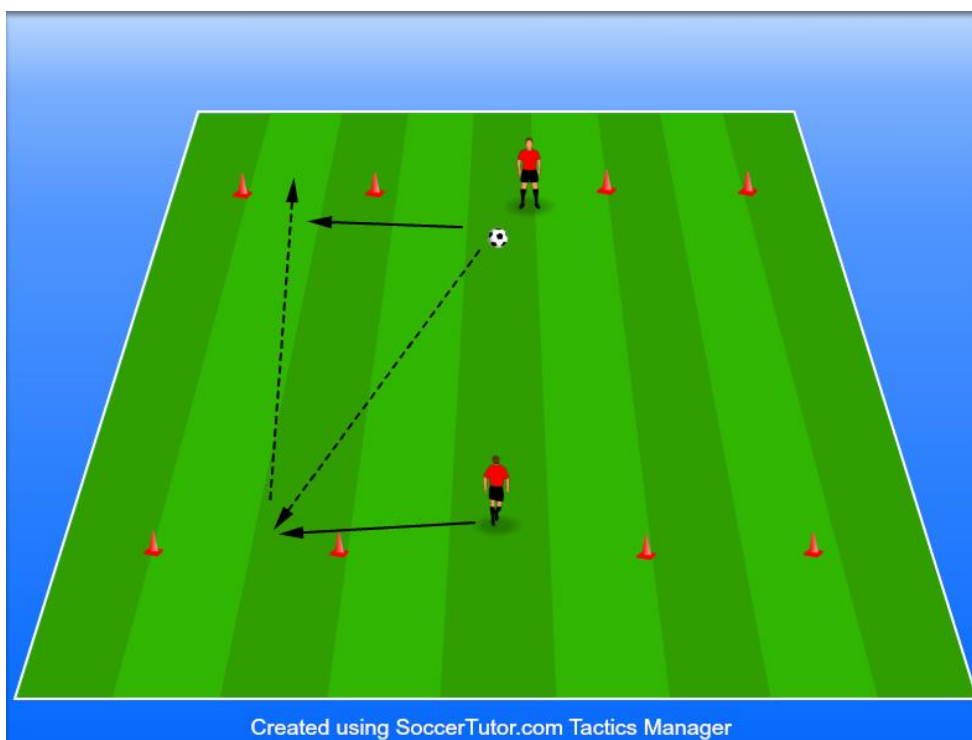
Junior Level - 3 body

Performance Level - 4 body

2# limit (Challenge):

V dalším kole se musí hráč překonat, tedy získat minimálně o jeden bod více než u prvního limitu.

PLAYER CHALLENGE



NÁZEV: PASSING BATTLE CHALLENGE

CÍL:

2 branky z kuželů na každé straně, velikost branek je 2 m, vzdálenost mezi brankami je 6 m

Vzdálenost mezi soupeři je 12 m pro U6-U9 a U10 až U13 je 15 m.

Děj 3 góly za 2 minuty a zároveň nedostaň 3 góly. Při shození kuželu gól neplatí. Hráči mohou chytat rukami.

1# limit (Vstupenka):

Vyhraj alespoň 1 utkání ze 3 (každé utkání s jiným soupeřem)

2# limit (Challenge):

Vyhraj alespoň ještě jedno utkání s jiným soupeřem.

PLAYER CHALLENGE



Created using SoccerTutor.com Tactics Manager

NÁZEV: CROSSBAR CHALLENGE

CÍL:

Tref břevno z určité vzdálenosti.

Pro nižší kategorie FIRST SKILL a JUNIOR se počítají i zasažené tyče.

Každý hráč má 8 pokusů

FIRST SKILL – 7 m, JUNIOR – 10 m, PERFORMANCE 16 m

1# limit (Vstupenka):

FIRST SKILL Level – 1 body

Junior Level – 2 body

Performance Level – 1 body

2# limit (Challenge):

V dalším kole se musí hráč překonat, tedy získat minimálně o jeden bod více než u prvního limitu.

PLAYER CHALLENGE



NÁZEV: BATTLE CHALLENGE

CÍL:

Ve čtverci o rozměru 15x15 m hrají hráči vykopávanou, pokud opustí hráčův míč území, tak vypadává.

1# limit (Vstupenka):

Skončí z 5 her alespoň jednou v první trojce.

2# limit (Challenge):

Skončí alespoň jednou druhý nebo vyhraj battle ze 7 her.